

Como transmitir um evento ao vivo pelo Youtube

28/04/2024 14:16:25

[Imprimir artigo da FAQ](#)

Categoria:	Google Meet - tutoriais	Votos:	0
Estado:	público (todos)	Resultado:	0.00 %
Idioma:	pt_BR	Última atualização:	Ter 22 Dez 13:39:06 2020 (America/Sao_Paulo)

Palavras-chave

youtube, ao vivo

Dúvida (ou problema) (público)

Como transmitir um evento ao vivo pelo Youtube.

Atualizado em: 18/12/2020

Resposta (ou solução) (público)

1. Com o seu e-mail aberto, clique em Google Apps (1) e depois em YouTube (2);
2. Na janela do YouTube clique em Criar (1) e depois em Transmitir ao vivo (2);
3. Na janela do Studio, clique em Fazer transmissão (1), depois preencha com um título (2), coloque uma descrição para o evento (3), escolha o tipo de publico que irá ver o evento (3) e por fim clique em CRIAR STREAM (4);
4. Após o stream ser criado, copie a chave de transmissão (clique no botão COPIAR). Em nosso passo a passo utilizamos o programa OBS Studio, mas existem outros programas de streaming de vídeo como o Restream. Para mais detalhes de como fazer o download e instalar o OBS Studio acesse o link [1]<https://obsproject.com/pt-br/download> . Já para acessar o Restream acesse o link [2]<https://restream.io/> .
OBS.: Em nosso passo a passo utilizamos a versão compactada (zip) do OBS Studio;
5. Com o programa OBS Studio aberto, clique no sinal de + em Sources e depois seleccione Display Capture;
6. Na janela Create/Select Source, escolha um nome e depois clique em OK;
7. Na janela Properties for Display Capture, clique no botão OK;
8. A imagem dentro do programa pode ter a sua posição e tamanho alterados;
9. Agora vamos adicionar o Audio Output Capture para transmitir o som do seu computador. Para isso clique no sinal de + em Sources e depois em Audio Output Capture;
10. Na janela Create/Select Source de um nome para a entrada de áudio e clique em OK;
11. Nesta janela seleccione Default e depois clique em OK;
12. Feche e depois abra o OBS Studio para que o controle da captura de áudio apareça no Audio Mixer;
13. Depois de adicionar todas as fontes de áudio e vídeo, clique em Settings;
14. Na janela Settings, escolha Stream (1) e depois escolha o tipo de serviço para YouTube / YouTube Gaming (2);
15. Após seleccionar YouTube / YouTube Gaming cole no campo Stream Key a chave de transmissão que foi copiada no passo 4;
16. Para começar a transmitir a tela do programa, clique em Start Streaming;
17. Volte a janela do Studio e veja se a conexão está funcionando (1). Se estiver funcionando, como mostra a figura abaixo, clique no botão TRANSMITIR AO VIVO (2);
18. Pronto, agora você já está transmitindo o seu evento;
19. Para compartilhar o link do evento ao vivo, abra novamente a página do YouTube, instruções do passo 1, depois clique no ícone do seu usuário (1) e depois seleccione Seu canal (2);
20. Na página principal do seu canal será mostrado o evento AO VIVO AGORA, clique com o botão direito do mouse sobre o evento, seleccione Copiar endereço do link e depois envie aos participantes.

[1] <https://obsproject.com/pt-br/download>

[2] <https://restream.io/>